

Handleiding sloten botenhuis

Versie maart 2021

Inleiding

De meeste deuren in het nieuwe botenhuis hebben of krijgen een digitaal slot. Hierdoor zullen een aantal zaken in het gebruik anders zijn dan dat we gewend zijn, daarom deze toelichting.

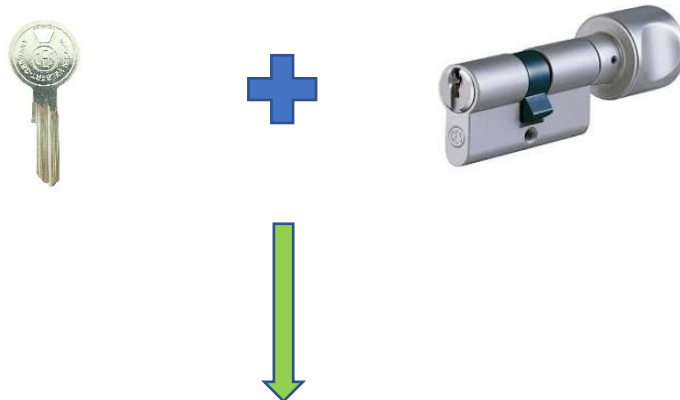
De sleutels voor de sloten in het nieuwe botenhuis zijn digitaal, dit in tegenstelling tot die van het oude botenhuis. Dit houdt in dat de sleutels vervangen worden door een druppel = digitale sleutel. De voornaamste reden hiervoor is het sleutelbeheer.

Nu kan iedereen met een sleutel het botenhuis in, ook iemand die een verloren sleutel vindt, of een oud-lid die zijn sleutel niet in heeft geleverd. Om dan weer te zorgen dat alleen de leden toegang hebben, zullen alle sloten en sleutels vervangen moeten worden.

Met de digitale sloten kunnen bij verlies, of niet inleveren van een druppel, de sloten zo geprogrammeerd worden, dat die sleutel geen toegang meer krijgt en hoeven de sloten en sleutels niet vervangen te worden.

Daarnaast kan er per slot toegangsrecht worden toegekend. Hiermee kunnen bijvoorbeeld leden die bestuurslid worden met de zelfde druppel toegang krijgen tot de bestuurskast. Voordeel hiervan is dat er maar één druppel nodig is voor alle sloten en nieuwe commissieleden alleen extra rechten krijgen.

OUDE botenhuis



NIEUWE botenhuis



De praktische veranderingen

Werking sloten algemeen

We hebben twee varianten:

1. De meerpuntssluiting op de voordeuren (boven en beneden aan de dijkzijde), waarbij de deurklink eerst omhoog gedruwd moet worden voordat je hem op slot kan draaien met de druppel of knop aan de binnenkant.

2. Het traditionele model op de poort en binnendeuren, waarbij de deur gewoon op slot gedraaid wordt met de druppel of knop aan de binnenkant.

Voor beide varianten geldt:

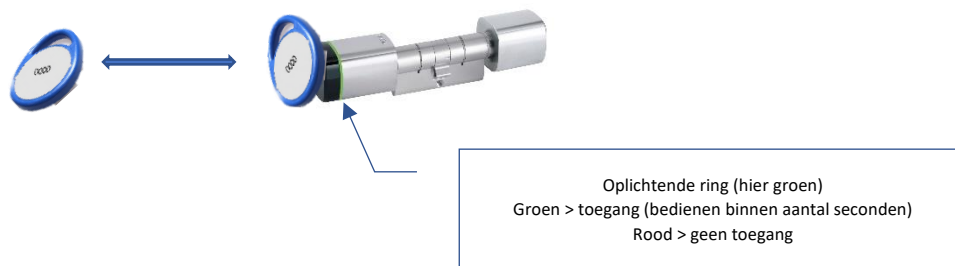
Als een deur van het slot gehaald is, blijft deze deur niet op slot. Je kan daarna met de deurklink de deur gewoon open en dicht doen (zoals bij de blauwe voordeur van het oude botenhuis).

Draai je de deur niet op slot, dan blijft hij dus niet op slot en kan iedereen er gewoon in. Ga je als laatste weg of het water op, dan moet je de deuren dus weer op slot draaien om te voorkomen dat vreemden het botenhuis/ kantine/ kleedruimte/ werkplaats in kunnen. Denk hierbij ook aan de buitendeur in de ergometerruimte.

Belangrijkste praktische aandachtspunt is: dat waar we vroeger, als we van het water afkwamen met een code toegang kregen tot de kantine/ kleedruimtes, (of als je even naar beneden loopt), deze toegang nu met een druppel bediend moet worden. **Ga je dus naar beneden en/of het water op, zorg dan dat jij of je stuur een druppel bij zich heeft.**

De druppel en cilinder

De werking van de "sleutel" en het slot is op zich niet anders dan voorheen. Het verschil is dat je een sleutel in het slot steekt, maar de druppel tegen (net voor) het slot houdt. Het andere verschil is dat er aan de buitenkant een knop zit. Deze knop kun je altijd draaien maar doet niks, tot er een goede druppel aangeboden wordt, dan zal deze het binnenwerk pas bedienen.



Openen met druppel

Beide varianten:

Na het aanbieden van de druppel, zal de knop een groen lichtsignaal afgeven en heb je een aantal seconden de tijd om de knop te bedienen, de deur van het slot te draaien en daarna met de klink te openen. Na deze tijd zal de knop weer automatisch niet bedienbaar worden. Ben je te laat met het bedienen, dan moet je de druppel opnieuw aanbieden.

In het geval dat de druppel geen toegangsrecht heeft tot het betreffende slot (bijv. niet bestuurslid probeert bestuurskast te open), zal er een rood lichtsignaal afgegeven worden en wordt de knopbediening niet vrij gegeven.

Op slot doen met druppel

Bij variant:

1. Buitendeuren :
 - a. Deur goed dicht trekken.
 - b. Draai de deurklink zover mogelijk omhoog en laat hem weer naar de ruststand gaan.
 - c. Bied je druppel aan en draai de deur op slot.
 - d. Check of de deur echt op slot is.
2. Poort en binnendeuren
 - a. Deur goed dicht doen.

- b. Bied je druppel aan en draai de deur op slot.
- c. Check of de deur echt op slot is.

Aan de binnenzijde van beide varianten zit een knop die je altijd kan bedienen. Je kunt dus zonder druppel de deur van binnenuit altijd openen en weer op slot doen.

Roldeuren naar het vlot

Hier zit aan de binnenzijde rechts op de deur een grendel die altijd bediend kan worden.

Openen:

Grendelhendel iets naar rechts duwen en naar je toe draaien. Vervolgens kan de grendel helemaal naar links. De deur is nu van het slot en kan met het zwarte handvat op de deur omhoog getrokken worden.

Sluiten:

CHECK EERST OF ER NOG IEMAND OP HET WATER IS!!! De roldeuren kun je van buiten niet van het slot halen. Mocht je onverhoopt toch terugkomen bij een vergrendelde roldeur, roei dan even naar ponton/bak aan de voorkant van het botenhuis. Je kan met je druppel aan de voorzijde er nog wel in. Je zou ook via het strand naar de voordeur kunnen komen.

Trek de deur met het zwarte touw en hendel helemaal naar beneden. Duw de grendel met de hendel helemaal naar rechts in het gat, dat zich in de geleiderails bevindt en klap de hendel weer naar beneden.

Ga je roeien, dan kun je de deur aan de buitenzijde met het touw gewoon naar beneden trekken. De grendel kan niet vanzelf op slot gaan.

We verzoeken iedereen om de roldeuren zoveel mogelijk dicht te houden in:

- de winter, omdat de botenloods nu vorstvrij gehouden wordt met een kachel en we niet onnodig hoge stookkosten willen hebben.
- de zomer, om te voorkomen dat zwaluwen zich nestelen in de botenloods.

Punten waar nog aan gewerkt wordt

Om tijdens het roeien ongewenste inloop te voorkomen, zou het praktisch zijn dat een aantal van de deuren waardoor je binnenkomt weer achter je in het slot vallen, zonder dat je ze weer helemaal op het nachtslot moet draaien. Dit praktische punt is bekend en de botenhuiscommissie is aan het uitzoeken of een aantal sloten omgebouwd kunnen worden, naar een variant waarbij de deur geen deurklink aan de buitenkant heeft en waarbij de dagschoot met de knop (en druppel) bediend kan worden (zoals bij de kantindeur met het codeslot in het oude botenhuis, als die niet op het nachtslot zit).

Belangrijk voor nu:

- Alle deuren achter je op slot doen (Zeker als je de laatste bent die weg of het water op gaat!)
 - o Voordeur beneden
 - o Voordeur boven aan de buitentrap bij de ergometerruimte
 - o Glazen tussendeur
 - o Roldeuren (alleen als je echt als laatste weg gaat)
- Heb je een specifieke ruimte geopend, doe die dan zelf weer op slot:
 - o Werkplaats
 - o Bestuurskast
 - o Waskast
 - o Voorraadkast
- De poort zal later een digitaal slot krijgen en zal nu dus even niet op slot gaan.
- Druppel mee naar beneden en mee de boot in.